

Дети – что нам дороже на свете...
За их судьбы мы с вами в ответе.
И должны быть умными игры,
Чтобы стали умными дети.

Мы играем сейчас, как умеем,
В результате мы жнём то, что сеем.
А вот вырастут умными дети,
Вместе с ними и мы поумнеем.

Владимир Красноухов



ПРЕДИСЛОВИЕ

Перед вами четвёртый выпуск нашей Библиотечки. Автор этой книги Владимир Иванович Красноухов – кандидат технических наук, получил международную известность как изобретатель логических игр и головоломок, организатор Чемпионатов по пазлспорту, семейных чемпионатов по решению механических головоломок и других мероприятий для детей и их родителей. Его деятельность в этой области отмечена государственными наградами.

В этой книге под одной обложкой собраны его статьи, опубликованные в журнале Квантик с 2013 по 2024 год. Основными критериями, которыми руководствовались автор и редакция при отборе материала для выпуска в свет этой книги, были новизна материала, его занимательность, а также материализуемость, в смысле возможность воспроизвести головоломку своими силами и средствами.

В основном в книге собраны легко воспроизводимые головоломки класса «на складывание и сборку». Кстати, это самый большой и старейший класс, к нему относятся около трети всех изобретённых в мире механических головоломок. Задачей в них является собрать объект из составных элементов



таким образом, чтобы он отвечал некоторым дополнительно заданным условиям (создать определённую конфигурацию, вместить в заданные габариты, обеспечить симметричность фигур и т.п.)

Наши читатели хорошо знают, что занимательная головоломка содержит в себе некую нестандартную задачу, для решения которой требуются не столько знания, сколько смекалка, умение соображать. Но поскольку нестандартные задачи (и пути их решения) становятся классикой и со временем стандартизируются, изобретателям головоломок приходится изыскивать всё новые и новые возможности для «обеспечения нестандартности» уже на новых основаниях.

Так, на наших глазах, за последние 10–15 лет в рассматриваемом классе головоломок появились новые семейства – в головоломках стали использоваться такие понятия как хиральность, конгруэнтность, «содержательная пустота», симметрия, неперемещаемость элементов (антислайды) и т.п., а также комбинации этих свойств. Во многих случаях такие головоломки впервые были опубликованы в журнале Квантик, но перед этим они были материализованы и прошли апробацию среди сотрудников редакции.

Кроме того, эти головоломки использовались при проведении ежегодных Чемпионатов России по пазлспорту, а также семейных чемпионатов в Уфе (2023 г.) и в Казани (2024 г.). Так что читатели этой книги получают возможность посоревноваться с лучшими решателями нашей страны, благо запас времени на решение задач у наших читателей (в отличие от спортсменов) не ограничен никаким регламентом.

Наряду с сотрудниками редакции и художниками, мастерски проиллюстрировавшими тексты, автор хотел бы поблагодарить талантливых коллег по изобретательскому цеху. Спасибо вам, Анатолий Калинин, Ирина Новичкова, Пётр Невров, Александр Чиряев, Геннадий Ярковой, Алексей Олешов, Сергей Полозков, Константин Шамсутдинов, профессор Дмитрий Кавтарадзе, за разностороннюю помощь в деле популяризации занимательной науки.

PS. Конечно, головоломки – дело семейное. И задача взрослых помочь ребёнку изготовить головоломку по эскизам, которые мы приводим в данной книге, для семейной или школьной игротеки, или в подарок другу (естественно, не для коммерческого использования). Но если у вас нет таких возможностей, вы можете приобрести интересующие вас головоломки на сайте предприятия-производителя «Планета Головоломок» без нарушения авторских прав.

